

Projekt „Akademia sukcesu” został współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Warmińsko-Mazurskiego na lata 2014-2020.

Scenariusz lekcji z informatyki
Klasa VIII
Ilość godzin – 2

Temat: Kartka z wakacji. Poznajemy program Canva.

Umiejętności kluczowe:

- Kompetencje w zakresie rozumienia i tworzenia informacji,
- Kompetencje cyfrowe.

Cele lekcji:

1. Planowanie i wykonanie kartki z wakacji z wykorzystaniem programu – Canva. (**II. 3.b** – uczeń korzystając z aplikacji komputerowych, przygotowuje dokumenty i prezentacje, także w chmurze, na pożytek rozwiązywanych problemów i własnych prac z różnych dziedzin (przedmiotów), dostosowuje format i wygląd opracowań do ich treści i przeznaczenia, wykazując się przy tym umiejętnościami: 1.tworzenia estetycznych kompozycji graficznych: tworzy kolaże, wykonuje zdjęcia i poddaje je obróbce zgodnie z przeznaczeniem, nagrywa krótkie filmy oraz poddaje je podstawowej obróbce cyfrowej, **V.3** - rozróżnia typy licencji na oprogramowanie oraz na zasoby w sieci.)

Uczeń:

- Posiada własne konto w internetowym programie Canva, potrafi się do niego zalogować,
- Wyszukuje w Canvie szablony do swojej pracy,
- Dodaje do szablonu elementy utworzone samodzielnie lub wyszukane w Internecie,
- Materiały znalezione w Internecie wykorzystuje z poszanowaniem praw autorskich twórców,
- Rozróżnia typy licencji na oprogramowanie.

Metody, techniki nauczania:

- Pogadanka
- Dyskusja
- Praca z tekstem (instrukcja do Canvy)
- Ćwiczenia z komputerem

Formy pracy

- Praca indywidualna

Środki dydaktyczne

- Komputer z dostępem do internetu,
- Projektor multimedialny,

Projekt „Akademia sukcesu” został współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Warmińsko-Mazurskiego na lata 2014-2020.

- Instrukcja do Canvy.

Przebieg lekcji:

I. Wprowadzenie

- Ćwiczenie na rozgrzewkę – wyszukanie różnic dwóch prawie identycznych obrazków.
- Krótka rozmowa na temat zbliżających się wakacji oraz zwyczaju wysyłania najbliższym kartek z wakacji.
- Podanie tematu lekcji.

II. Część zasadnicza

Uczniowie otrzymują karty pracy - instrukcję do programu Canva oraz włączają programy.

Nauczyciel na tablicy multimedialnej prezentuje program, omawia na jakich warunkach można bezpłatnie korzystać z Canvy (Zgodnie z licencją Canvy Free Media License, jak i licencjami Pexels czy Pixabay, nie można sprzedawać niezmienionych kopii zdjęcia bez wzbogacania ich o własną zawartość)¹, omawia sposób założenia konta.

Uczniowie zakładają własne konta na Canvie.

Nauczyciel prezentuje sposób korzystania z programu i tworzeniu w nim własnych obrazków oraz pobieranie wykonanych prac na dysk komputera następnie wysyłanie kartki przy pomocy poczty internetowej i również drukowania obrazków.

Uczniowie wykonują swoje kartki. Nauczyciel podchodzi indywidualnie do uczniów, pomaga w razie potrzeby.

III. Podsumowanie lekcji

Podsumowanie wiadomości i umiejętności zdobytych podczas lekcji, ocena wykonanych obrazków. Prezentacja niektórych prac na tablicy multimedialnej, omówienie ich.

Praca domowa

Wykonaj w programie Canva ulotkę informacyjną na temat zawodu, który planujesz wykonywać w przyszłości.

¹https://www.google.com/search?q=program+canva+licencja&rlz=1C1CHZN_plPL930PL930&oq=program+canva+licencja&aqs=chrome..69i57j0i333i4.10883j0j15&sourceid=chrome&ie=UTF-8